

KOMPLETNÍ NÁVOD

Requiem: Awenging Angel

Tipy

- Pokud vlastníte TNT nebo jinou kartu, která využívá standard Direct3D, možná budete mít problém s jeho rozeběhnutím. Hra si totiž při typické instalaci nainstaluje pouze software a 3Dfx verzi, takže je třeba zvolit "custom" a zaškrtnout i D3D. Pokud vlastníte TNT, doporučuji aplikovat patch a v "Direct3D settings" nastavit následující volby:

Nastavit "Automatically generate # mipmap levels" na "0"

Nastavit "Auto-mipmap method" na "Bilinear"

Nastavit "Mipmap detail level" na "Best image quality"

Odškrtnout "Allow mipmap dithering"

Odškrtnout "Enable anti-aliasing in hardware"

- V menu video si můžete zapnout titulky, standardně jsou vypnuty. Dále si také nezapomeňte uložit konfiguraci.
- U protivníků je velmi těžké odhadnout, kdy zemřeli. Ani to, že leží na zemi, ještě nic neznamená. Střílejte do nich až do okamžiku, kdy z nich vypadne bedna s municí či energií - teprve pak jsou mrtví. Snad nemusím připomínat, že nejúčinnější je střelba do hlavy.
- Používejte ozdravovací kouzlo. Hodně žere energii a přibývá pomalu, to však v singlu, když jste někde schovaní, vůbec nevádí.

Cheaty

CSMILTON - zapne/vypne funkčnost všech cheatů

CSYHWH - nesmrtelnost

CSSTIGMATA - všechny zbraně a powery

CSITEMS - všechny předměty

CSSHROUD - doplní energii a brnění

CSESENCE - doplní esenci

CSHOST - létající mód

Walkthrough

Prologue

Prolog je jen velmi krátkoučký a snadný, patřičně vás však naladí a nenechá na pochybách, že máte pře sebou kvalitní kousek. Objevujete se v hromadách rudého slizu, jděte stále za nosem ("prasátka" bez problémů zlikvidujete bleskem) až na první křižovatku, kde zvolte levou chodbu. V blízké místnosti se pak dejte napravo, přeskočte přes výstupek a jděte dále. Za chvíli vás vzduchový vír vynese nahoru, kde uvidíte místnost s velkými hady. Vůbec se jich nebojte a projděte na druhou stranu. Dostanete se na rozcestí, kde se dejte doprava. Pokud se náhodou propadnete zemí dolů, jděte naproti oknu - v menu "powers" zapněte létání a vyskočte na druhou stranu, kde se vraťte zpět a opatrně projděte doprava. Dlouhou chodbou se dejte dále, až narazíte na "ducha", velkou díru přeskočte opět s pomocí síly a pak už nelze zabloudit. Vzhůru do dílu prvního...

Act One: Liturgy of the World

A jdeme na to. Objevujete se ve městě, kde panuje stanné právo. Jděte doprava, po schodech nahoru, ještě než přejdete most - nezapomeňte vzít náboje z římsy. Projděte dále, vejděte do dveří, napravo otočte pákou (defaultně tuším "Tab"), rychle seskočte dolů a vejděte do jakési myčky či továrny. Dejte se doleva, projděte dále, a ještě než vylezete po žebříku vzhůru, seberte o kousek dále pistoli a další náboje. Nahore vylezte na římsu u okna, které pak rozstřelte, zabijte prvního vojáka, otočte pákou a dveřmi utečte ven. Pokecejte s ožralou, vzadu za bednami se můžete ozdravit energií a pak už hurá po schodech nahoru. Rozstřelte víko u větrací šachty a prolezte na druhou

stranu zpět na ulici. Zde se vydejte rovně, vejděte do baru, kde si promluvíte s barmanem. Dostanete doklady a instrukce (hledat hotel Paradise, kde sídlí rebelové), které vám umožní projít kolem strážce kousek od oné větrací šachty (nezapomeňte schovat pistoli).

Zde můžete, ale také nemusíte zachránit zoufalou ženu, v každém případě však projděte dveřmi napravo. Projděte chodbou, sestupte po schodech, projděte dále, zde napravo vyskočte na bedny a vzadu naleznete kulomet. Dále po schodech nahoru, skočte do stoky a proplavte tunelem. Nahoře najdete jednoho hlídače, který po smrti už nebude potřebovat identifikační kartu. Dveřmi poblíž projděte zpět, po schodech nalevo dolů a znovu ke stoce, kam však nyní neskákejte, ale dále se vydejte dveřmi. Po schodech nahoru a proskočte přes stoku do větrací šachty. Až z ní vylezete, nejprve si jděte napravo pro brnění a teprve poté se vraťte nalevo a jděte po schodech do dalšího patra. Bez možnosti zabloudění se dostanete až na ulici, na druhé straně projděte průrvou mezi dvěma domy dále, skočte do stoky a trubkou projděte na další ulici a dále další průrvou mezi domy. Zde se dostanete do kanálů, odkud vede cesta stisknutím dvou tlačítek - každé z nich otevře průchod ve stoce na dané straně. Nejprve se vydejte nalevo (myšleno na stranu levého tlačítka), kde je pouze energie a munice, pak na druhou stranu. Tudy již vede cesta, kterou se dostanete k hotelu Paradise. V hotelu jděte doleva k recepci, projděte dále až do vestibulu, kde se z bortí ohoz. Vylezte po něm do patra a zde je již jen třeba nalézt Elijah, šéfovou rebelů. Její HQ je za dveřmi napravo přímo před vámi.

První úkol - Judith

Dostanete první úkol - osvobodit Judith, která byla zajata a nachází se ve věži, a dopravit jí do baru. Skočte do otvoru v zemi pokoje a po chvilce plazení opatrně přeskočte na žebřík. Vylezte po něm nahoru, přeskočte na druhou stranu a první chodbou nalevo odbočte. Přímo před vámi vyskočte po výstupku na výtah, kterým vyjedete nahoru na střechu, zde jděte dále a nahoře přeskočte ke komínu (na zdi je nápis "medical center"). Přeskočte napravo a pokračujte po římsě dál. Dostanete se na daleko větší prostranství, kde stisknete červené tlačítko a vejděte do otevřených dveří. Zde postupně scházejte dolů, na konci vejděte do dveří a po seskoku do otvoru v zemi se nabalte energií a municí. Nyní se vraťte ke dveřím, za nimiž se dejte doleva a vyskočte na zelenožlutý výstupek. Projděte na druhou stranu, další zelenožlutou chodbičkou totéž, až se dostanete k jeřábu. Nyní je třeba vůbec poprvé využít kouzlo, tentokrát je to zrychlení (ve hře "Haste"). Všimněte si červeného tlačítka a výtahu, který je jím ovládán. Všimněte si také velkých vrat, které vedou vpravo od výtahu nahoru po schodech. A právě ve chvíli, kdy je výtah ve výšce horního patra, je třeba na něj vyskočit. Bohužel, s normálními schopnostmi to není možné - ve chvíli, kdy stisknete tlačítko a výtah jede nahoru, tedy využijte kouzla zrychlení (je to ikonka s okřídlenou nohou), rychle se přesuňte nahoru a vyskočte na výtah. Přes jeřáb nyní projděte na druhou stranu, rozstříelte větrací šachtu a opatrně k ní přeskočte.

Větrací šachtou po chvíli propadnete do jakési ovládací místnosti, kde si jen doplňte energii a municí a jděte dále jediným východem. Zde vás už bohužel lokalizovali, takže to bude o něco málo tužší. Po pár přestřelkách se dostanete ke dvěma chodbám s nápisy "Armory" a "Interrogation". Vy však nejprve vylezte po žebříku a tam stisknete tlačítko (zezelená). Nyní šup do chodby "Armory", kde sejděte po schodech dolů a vezměte si velmi účinnou brokovnici. Zpět do "Interrogation" - za dveřmi jděte po schodech nahoru. V místnosti nalevo je další zelené tlačítko, které se dá stisknout až po správné kombinaci tří znaků vedle. Vzhledem k tomu, že na každém ze tří tlačítek jsou tři symboly, variant je mnoho, a proto se raději běžte chodbou doleva a vzápětí doprava přesvědčit, jaká je správná kombinace (je pod dvěma velkými monitory s vyobrazenou zeměkoulí). Po zadání kombinace a stisknutí tlačítka běžte zpět po schodech dolů a naproti již uvidíte Judith. Vleze vám na záda, a tak je nyní třeba probít se z věže ven.

Jděte dveřmi napravo (postavíte-li se čelem ke kříži, na kterém Judith visela) a pokračujte chodbou dále. Dostanete se ke dveřím, které však nejdu otevřít, jděte proto chodbou napravo. Dostáváte se do jakéhosi vězeňského komplexu, kde je třeba stisknout celkem pět tlačítek. Zamiřte tedy po schodech dolů k pěti celám, nalevo dalšími schody dolů ke kruhové místnosti, kde je tlačítko první (E). Nyní zpět k oněm pěti celám a vyjed'te výtahem. Nahoře se dejte doleva, kde je další button (C) a kousek dál další (D), nyní na druhou stranu, kde jsou zbylé dva (B a A). Nyní už dveře na konci oné chodby otevřít jdou, takže k nim vyrazte. Za nimi vás bohužel odhalí kontrolní stanoviště, to však nevadí. Jděte do chodby napravo (souběžná s chodbou, kterou jste přišli) a na konci stiskněte kruhové tlačítko. Jděte zpět do zbylých dveří (pozor zleva na slušně ozbrojeného maníka), pak do dalších a do dalších :-). Zde když vyjdete ven, Judith vás rychle zažene zpět, takže po schodech nahoru a na druhou stranu (na stranách si v kancelářích můžete doplnit energii). Pokračujte dále, až se dostanete do jakési arény, ve které na vás

čeká mech. Není nijak tuhý, stačí pár ran z granátometu či dokonce brokovnice. Jděte na druhou stranu, opatrně a na dálku sejměte protivníka střílejícího rakety a výtahem vedle jeho mrtvolky sjeďte dolů. Kolem garáží vyjdete ven a za plotem sejdete po schodech. Po žebříku vylezete na známém místě, ze kterého jistě každý z vás trefí do baru. Jako by náhodou začne Judith pár kroků od baru sténat a umírat. Barman vám sdělí, že potřebuje krev, kterou tedy jdete hledat do nemocnice.

Honba za krví

Nu, kudy teď? Projdete-li kolem velké červené reklamy na film a zamíříte-li ke větrací šachtě, nalevo jsou dveře. Zde vás odchytnou temné síly a čeká vás první souboj s bossem. Není to nic těžkého, jen je třeba vědět, jak na to. Mně se osvědčila kombinace kouzla Banish, které na chvíli soupeře znehybní, a granátometu. Po jeho zničení se objevíte na neznámém místě, což je ovšem bezva náhodička, protože hned za rohem je nemocnice. Nejprve si stisknutím tlačítka otevřete hlavní dveře do nemocnice, kam pak vejdete a sjeďte výtahem do jejích útrob. Projděte dveřmi, dejte se vlevo nebo vpravo (obě cesty se za chvíli zase sbíhají) a dalšími dveřmi kupředu až do místnosti s nápisem "Emergency room". Vydejte se nalevo a na konci opět nalevo, kde vyjed'te výtahem až úplně nahoru. Zde se dostanete do sesterny ("Nurse station"). Nalevo si vezměte brnění, před vámi energii a vzhůru doprava do zeleně osvětlené chodby. Zde dostanete od hodné sestřičky identifikační kartu. Obejděte kruhovou chodbu, za dvěma přivolejte výtah, kterým jste předtím vyjeli nahoru, sjeďte do přízemí a díky kartě můžete vstoupit naproti do dalšího výtahu. Sjeďte o patro níže, chodbami projděte do operačního sálu a po menší přestřelce se vraťte o kousek dále, kde jsou na levé straně dveře. Za nimi se dejte doleva, čímž se už konečně dostáváme do krevní banky ("Blood bank"). Zde je třeba na počítači uprostřed zvolit na obou stranách jakýsi kód, který ve svém důsledku zničí sklo po stranách a je možné vzít krev. Bohužel jsem neodhalil konkrétní systém či kombinaci, při třech pokusech se mi však podařilo otevřít přístup ke krvi během několika málo vteřin, takže snad budete také úspěšní.

Nyní je třeba vrátit se do základny rebelů. Jděte druhou stranou než jste přišli, dlouhou chodbou pokračujte dále, projděte skrz márnici ("Morgue"). Na konci vás čeká trochu tužší mechoid, ale i to se dá vyřešit bez nejmenších potíží. Dále se dostanete do stoky, kde si u dna všimnete jednoho uvolněného víka. Kanálem rychle projděte na druhou stranu a po žebříku vylezte pod širé nebe, přesněji na místo, kde jste si kdysi povídali s oním ožralou. Projděte do stok, a ještě než skočíte dolů, zastřelte stráž s ostřelovačkou (bohužel trochu nešťastně vyřešenou). Dole projděte do jediné otevřené chodby, zbíjejte neškodná "prasátka" a na konci slezte po žebříku dolů a tunelem pokračujte dále. Na první křižovatce se dejte doprava. Zde se už objevují nové potvůrky, které jsou pravda nevábné, ale zároveň i velmi neškodné. Projděte doprava, na konci doleva a po schodech dolů do samotných útrob podzemí - zde se po dřevěných prknech pohybujte velmi opatrně, ve stoce je spousta potvor, které by vás zbytečně zdržely. Na konci seskočte do díry v zemi a opět pokračujte chodbou dále. Na druhé křižovatce (první má jen velmi krátkou slepou chodbu doprava) si všimnete červeného tlačítka na zdi, které otevře dveře do skladu přímo před vámi. Zde si doplňte energii a munici a pokračujte doleva (z pohledu stojíte-li čelem ke skladu). Na konci si otevřete dveře, jděte doleva a za dalšími dveřmi skočte do stoky.

Vydejte se do dlouhé chodby, stále rovně. Za první zatáčkou doprava na křižovatce plujte doleva a stále dále až nakonec, kde vylezte po žebříku nahoru a stisknete červené tlačítko, čímž otevřete oboje dosud zavřená vrata. Vplujte do nich a pokračujte podle zákona "levé ruky" stále dále. Na konci vplujte dolů do stoky a pokračujte kanálem dál, až se opět vynoříte. Vskočte do trubky a za chvíli už potkáte prvního vojáka rebelů (helemese, on už vás oslovuje pane, to je mi změna... :-). Vystoupejte po schodech nahoru, použijte výtah a odevzdejte stráž krev. Běžte si promluvit s Judith (je až úplně na konci základny) a pak se vraťte k vůdci rebelů.

Druhý úkol - plány

Druhým úkolem je doručení bojových plánů jakémusi Viktorovi do utečeneckého tábora. Základnu rebelů opusťte druhým východem, který se nachází jen pár kroků od Judithina pokoje. Chodbou stále rovně kolem stanujících opilců, na křižovatce doleva a průrvou ve zdi rovněž doleva. Nyní stále po pravé ruce, až ke stoce a tunelu, na jehož konci je třeba najít Aarona. Není to nic obtížného, jděte stále doprava. Promluvit s ním a pak jděte opět doprava, dveřmi po schodech nahoru a dále pryč ze základny. Na samém konci cesty vejděte do úzkého průchodu, který vede do místnosti, kde jste temnými silami podruhé podrobeni zatěžkávací zkoušce. Tato potvůrka je sice tužší než ta první, avšak dobře se do ní trefuje granáty, takže vřele doporučuji zvolit stejný systém boje jako minule, tedy kombinaci granátometu se znehybňujícím kouzlem Banish.

Pokračujte dveřmi na levé stěně a projděte na konec, kde vás čeká Viktor, se kterým si samozřejmě promluvíte (ještě předtím však doplňte energii a nezapomeňte za rohem brnění). Jde se na to...

Act Two: Liturgy of the Eucharist

Nevím, jak pro vás, ale pro mne je osvobození railgunů ohromná motivace :-). Po přenesení jděte za roh, sejměte amatéry a vejděte do velkých dveří. Projděte až k pancéřovým dveřím, před nimiž jsou dva stoly. U každého z nich jsou "nenápadná" tlačítka, která stisknete a vejděte do dveří. Výtahem sjeďte dolů do výzkumné laboratoře, rychle projděte dozadu do výtahu (čím déle zde budete, tím jistěji vás zabijí strážce) a sjeďte (či vyjeďte?) do patra "Biolevel 1". Jděte doleva či doprava a zpátky, kde za dveřmi narazíte na partáka, jemuž se podaří otevřít dveře dále. Pokračujte určeným směrem, vyjeďte výtahem do patra, vlezte do dveří přímo před vámi, doplňte energii a municii a pak jděte do dveří, které byly nalevo. Výtahem vyjeďte nahoru, pokračujte dále a použijte ještě jeden, daleko větší výtah. Nahore opět snadnou cestou postupujte k cíli (bílé roboty likvidujte granátometem), vylezte po ochozu nahoru, seskočte nalevo a jděte do dveří před vámi. Výtahem sjeďte do patra "Biolevel 2" a dalším zpět do "Biolevel 1". Zde jděte doleva, otočte třemi kruhovými uzávěry a jděte doprava. Zde v otevřených trezorech seberte všechny railguny.

Nyní je třeba najít cestu zpět do základny rebelů. Jděte chodbou dále, po chvíli se dostanete do místnosti s pěti dveřmi, kde vám před chvílí parták otevřel. Jděte do dveří přímo vedle vás (nebo-li do dveří, které jsou naproti těm, které vám předtím parták otevřel), stisknutím tlačítka si otevřete dveře poblíž a pokračujte dále až do místnosti s brněním, odkud se proplazte větrací šachtou. Po schodech dolů, stokou stále za nosem, po schodech a po žebříku nahoru a chodbou dále až do rebelské základny, kde se hlaste na velitelství. Boss vám za railguny není příliš vděčný, ještě horší je však smrt Judith. Cha, amatéři - běžte se na ní podívat a oživte ji kouzlem Resurrect.

Elektrárna

Oživené Judith se podaří získat plány elektrárny, a tak se tam vydáme - jděte směrem nazpět a do dveří, které byly dosud zavřené - je tam sklad munice i energie. Ještě, než se vydáte do elektrárny, je tu však třetí boj, který už patří do kategorie tužších. Párkrát vás sice boss zabije, jakmile však poznáte jeho know how, bude to skoro hračka. Protože jsou zde střelné zbraně neúčinné, použijte výhradně kouzlo Brimstone, a to zhruba následujícím způsobem: nikdy se nezdržujte mezi třemi sloupy (jinak vás zabije blesk, ať máte sebevíc energie), vždy se schovávejte u vnější části jednoho z předních sloupů. Vždy počkejte na dostatek energie na střelu, předstupte před bosse a napalte to do něj. Čas od času na vás pošle nějaké příšery, ty vždy zabijte brokovnicí či jinou zbraní, škoda plýtvání energie. Tímto postupem by to mělo vyjít.

Po teleportaci jděte doprava a dolů do podzemky. Na vlak nečekejte, projděte po kolejích do druhé stanice a vyjděte na povrch. Na křižovatce se dejte doleva a hned další odbočkou opět doleva. Nyní rovně, po schodech dolů a skočte do koryta. Vydejte se doleva a až na konec, kde si otevřete kruhovým uzávěrem víko. Totéž ještě jednou a na konci úzkým průlezem na pravé straně opusťte vodu. Jděte doprava, kde se podle domluvy setkáte s Elijah. Ta sice otevře dveře dále, exploze ji však rozmetá na cucky. No, stejně nebyla nic extra :-), takže musíme Cathcarta, spojku rebelů, najít sami. Jděte dále, pákou si otevřete vstup do elektrárny a vyjeďte výtahem vzhůru. Zde jděte rovně skrz dvoje dveře, pak se dejte doprava. Za rohem si, ještě než sejdete po schodech doprava, vlevo doplňte energii a seberte brnění. Pak pokračujte po zmíněných schodech a dále dopředu, skrz dveře, doleva, skrz další dveře, po schodech nahoru do místnosti vzadu. Zde je naše spojka, od které obdržíte další instrukce.

Rozstřelte pravé okno, vyskočte ven a po žebříku slezte dolů. Dírou v zemi opět dolů, kde opatrně postupujte dále. Na první křižovatce (po mírném sešupu) se dejte doprava a ve třetí místnosti napravo stlačte zbývající páku (tři jsou v pozici dole, jedna nahore) a na konci vlezte do větrací šachty. Na konci vylezte po žebříku nahoru a nechte se vzduchem vynést vzhůru (pokud to nefunguje, vraťte se znovu zkontrolovat, zda jste skutečně stiskli páku). Projděte kolem velkého sloupu a vstupte do dveří napravo. Jděte chodbou stále rovně, pak doleva, doprava a výtahem dolů. Zde doprava, opatrně přejděte most (jste ostřelován) a vejděte do dveří. Jděte nalevo a dozadu do dveří, kde za rohem skočte do větrací šachty pod podlahou. Na druhé straně vylezte, vejděte do dveří a kolem reaktoru sestupte

Dole doleva, pak do chodby napravo a opět použijte výtah. Projděte přes most a vejděte do dveří, za nimiž už konečně nalézáte záložní reaktor. K ovládacímu pultu umístíte výbušninu a slezte po žebříku napravo od pultu až

úúúplně dolů. Jděte chodbou, na konci samozřejmě doprava a po žebříku pod širé nebe. Vydejte se ulicí doprava až se dostanete k prvnímu rozcestí (před vámi je na zdi plakát s okřídlenou dívkou a nápisem “2nd Angel Demolotion”). Dejte se doprava a vzápětí znovu doprava a na samotném konci slezte po žebříku do díry v zemi. Vejděte do dveří, vlevo se dejte nahoru a... no, už jste to možná poznali, nacházíte se v sídle rebelů, které bylo napadeno a zdevastováno. Je třeba najít vůdce rebelů, který však není tam jako dříve, ale úplně jinde. Jděte směrem k Judith, na konci jsou však po stranách oboje dveře uzavřeny a je zde nový otvor, kam samozřejmě vejděte. Jděte stále dále až po dlouhých schodech, které vedou do skladu s množstvím beden. Na druhém konci rozstřílejte víko větrací šachty, kam vlezte. Otočte se doleva a jděte rovně, předposlední odbočka napravo vede dále. Na konci pod sebou rozstřílejte uzávěr, a jste jen pár kroků od šéfa. Spolu s ním hurá do závěrečného souboje...

Act Three: Liturgy of the Dead

Ihned zavolejte Catharda a sdělte mu: “Už!” Vejděte do podzemky a prostřílejte se až do vagónu. Zde si trochu připomeneme *Blood II* - procházejte vagóny až nakonec, kde vás čeká maličké překvapení, které jistě mnoho z vás předvíдалo. Z již stojícího vlaku vylezte a na rozcestí se dejte doprava a pak opět doprava chodbou kupředu. Přejděte most, vejděte do dveří napravo, stiskněte páku, vraťte se, vejděte do otevřených dveří naproti a dalším a stisknutím páky napuštěte vodu. Proplujte skrz trubku, dále už postupujte po suchu a třemi dveřmi se dejte doleva, kde vás čeká výtah. Vyjed'te vzhůru, pokračujte do dveří a stále dále až ke trojitým schodům. Nahore doleva a stále rovně až k žebříku, který použijte. Pákou si otevřete dveře poblíž, za nimi vylezte po několika žebřících až na vrchol konstrukce a totéž si pak zopakujete ještě jednou. Dostanete se do jakéhosi skladu, odkud zase přímo před vámi odejděte dveřmi. Kolem žebříku dolů projděte a vydejte se dveřmi napravo (ty nalevo by vás navedly zpátky do skladu). Jděte stále za nosem, a na konci budete odměněni railgunem. Vraťte se k žebříku, který jste předtím minuli bez povšimnutí a slezte dolů. Jděte stále dále, po kruhových schodech vylezte a pokračujte přes most nad skladem, vyjed'te výtahem vzhůru a hurá pryč.

Následuje krátká animace, ze které vyplývá, že jste přeneseni na vesmírný koráb. Dejte se dveřmi napravo. Zde si všimněte dveří napravo, ale dejte se rovně. Dostanete se do další přistávací haly (označená jako “02”), kde zvolte dveře vlevo na stejné straně ze které jste sem přišli. Tlačítko, které zde najdete na pár vteřin otevírá dveře, kterých jste si předtím povšimli. Normální chůzí to stihnout nejde, zvolte tedy kouzlo Haste a přesuňte se tam. Jděte dolů a doprava do nakládacího prostoru 01. Vylezte po žebříku nahoru a jděte doleva, za dveřmi je tlačítko, které otevře dveře poblíž vchodu do nakládacího prostoru. Vydejte se tam, nalevo vylezte po žebříku a postupujte dále. Projděte kolem okna do nakládacího prostoru 01 a přistávací haly 01 a vydejte se pak doleva a za dveřmi cestou dolů ke dveřím a do nákladového prostoru 02. Vyjed'te dveřmi a pokračujte stále rovně až k výtahu, který vás svezde dolů. Pokračujte dále až do kruhové chodby, kde vyskočte na ochoz a projděte do vedlejší místnosti, kde je přímo před vámi kruhový vchod na zdi (ne ten jeden velký a dva malé kolem, ale jen jeden malý). Uvnitř stiskněte dvě tlačítka, vraťte se do první kruhové chodby, ze které již pokračujete normálním východem na most. Pokračujte až ke konstrukci se dvěma sloupy, odkud odejděte dveřmi napravo. Zde vlezte po žebříku do trubky (ne až dolů) a vylezte napravo. Zde jděte napravo, odkud vás vzduch vynese na povrch. Vlezte do otevřeného otvoru ve zdi a jedinou možnou cestou se dostaňte až ke stoce, odkud proplavte ven k chodbě s modrou podlahou, odkud jsou po obou stranách východy. Nalevo je pouze kontrolní stanoviště, kde se možná nachází nějaká ta munice a zbraň, pak se vydejte napravo až do místnosti s červeným sloupem. Tentokrát je munice a energie napravo a východ nalevo. Dejte se do něj, na mostě pokračujte nalevo a po žebříku vzhůru, kde jsou cesty tři. Levá a prostřední vede pouze k ostřelovacím místnostem, jděte tedy doprava skrz několikero dveře až k širokým točitým schodům. Vylezte po nich a vejděte do dveří s označením “Access shaft 01”. Zde dostanete za úkol najít řídicí můstek.

Vydejte se tedy do dveří nalevo, po točitých schodech nahoru a pořád dále až k dlouhému sešupu dolů, odkud jděte doprava a po žebříku nahoru. Stiskněte tlačítko a projděte skrz dveře, zde zatáhněte za páky na obou stranách a rychle proběhněte skrz dvoje dveře. Opět projděte dále, až narazíte na místnost, kde je po pravé straně v ulitě uvězněna žena. Zpovídejte jí a pokračujte dále až se dostanete do místnosti s několika bednami a dvěma modrými vchody kruhového tvaru. Jděte do toho pravého, stiskněte tlačítko a nastupte do vlaku k řídicímu můstku. Vystoupejte po schodech a jděte doleva. Vlezte do větrací šachty a hned na první křižovatce odbočte doleva. Až z šachty vylezete, jděte do dveří před vámi a opět rovně, kde vás výtah vyveze nahoru. Zde se dejte doprava a v druhých dveřích naleznete na policiče identifikační kartu, díky které budete moci na řídicí můstek. Pokračujte dále doprava, pak doleva a výtahem vyjed'te vzhůru. Jděte stále dopředu a opět použijte výtah nahoru. Jděte dopředu až na řídicí můstek, kde stiskněte tlačítko a sjeďte dolů hledat Lucifera.

Lucifer

Jděte doprava a za rohem doleva. Za dveřmi vejděte do dveří, nad nimiž svítí bílé světélko (jsou vlevo), postupujte dále, za rohem si pak otevřete tlačítkem přístup za dalšími dveřmi doleva. Nalevo pak naleznete žebříky, po nichž vylezte nahoru a pokračujte dále dlouhý kus cesty, až narazíte na výtah. Sjeďte dolů a vydejte se rovně. Začíná jít do tuhého, cítíte to? Opatrně projděte až na konec chodby, kde si doplňte energii a skočte dolů do díry. Na jedné straně seberte brnění, pak pokračujte na druhou, kde už na vás čeká finální souboj.

Není nijak náročný, dokonce bych řekl že je možná ještě o fous snazší než ten předchozí - boj však trvá dlouho. Pokud mohu doporučit strategii, můžete samozřejmě opět použít kouzlo Brimstone, podle mne je však daleko lepší raketomet v kombinaci s ozdravovacím kouzlem, kterým si můžete pomalu, ale jistě doplňovat energii. Ale pozor, raketami nemiřte na bosse, ale pod něj (je-li na zemi), či vedle něj do zdi (je-li ve vzduchu). Stačí jich pár desítek, a je to za vámi... a za námi. Těším se na shledání u další pořádné 3D akce.

Jan Modrák